

KEGELRING YARIŞMA KURALLARI

1. Genel Hükümler

Robot, ringdeki pinleri mümkün olan en kısa sürede, çemberin ötesine geçmeden 5 saniye içerisinde temizlemelidir.

Halkayı pinlerden temizlemek için en fazla 2 dakika izin verilir.

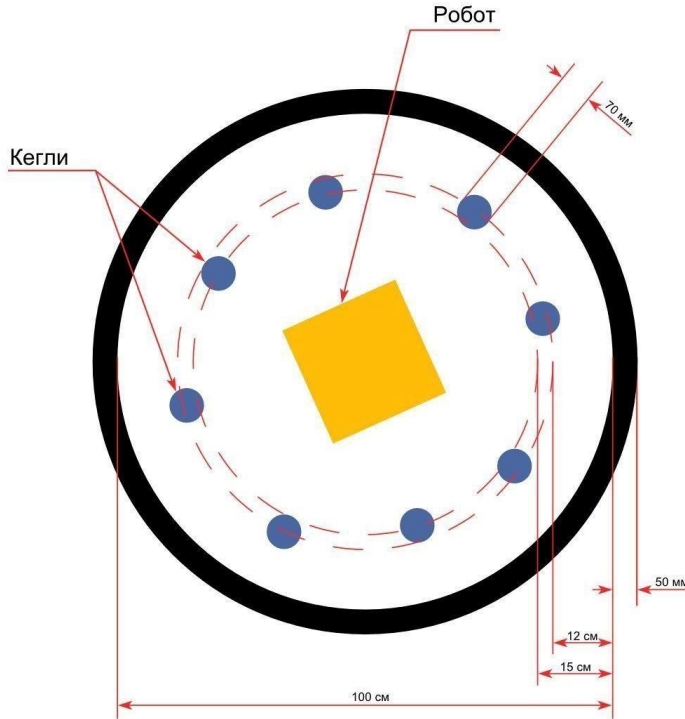
Robot dairenin dışına 5 saniyeden fazla çıkarsa, deneme sayılmaz.

Yarışma sırasında takım üyeleri robotlara, pinlere veya ringe dokunmamalıdır.

2. Takım Gereksinimleri

Halka, çevresi boyunca 50 mm kalınlığında bir çizgiyle sınırlanmış 1 m çapında bir dairedir (bkz. Şekil 1).

Halka rengi açık (tercihen beyazdır). Sınır çizgisi siyahtır.



3.Silindirler

Silindirler, apı 70 mm, ykseklėđi 120 mm ve ađırlıđı 50 g'den fazla olmayan sert silindirlerdir.

Silindirlerin yzeyi mat, tek renktir.

neri: Silindirler, bođ standart gazoz kutularından (330 ml) yapılabilir. Bunu yapmak iin, bođ kutuyu sade bir kađıtle sarmanız yeterlidir.

4.Robot Gereksinimleri

Robotun maksimum geniđliđi 20 cm, uzunluđu ise 20 cm'dir. Robotun boy veya kilosu konusunda herhangi bir kısıtlama yoktur.

Robot zerk olmalı.

Yarışma sırasında robotun boyutları sabit kalmalı ve 20 x 20 cm'yi gememelidir.

Robotun herhangi bir pim itme cihazı (mekanik, pnmatik, titreřim, akustik vb.) olmamalıdır.

Robot, pinleri yalnızca bedeniyle itmek zorundadır.

Pin toplama robotunun gvdesinde herhangi bir yapıřtırıcı cihazın kullanılması yasaktır.

5.Yarışma Prosedr

Yarış bařlamadan nce ařađıdaki prosedrler takip edilmelidir:

Robot tamamen ringin ortasında konumlandırılır;

Ring e sekiz pimle yerleřtirilir. Pimler, halkanın vresi iinde eřit řekilde dađıtılmalıdır: dairenin drtte bir kısmında en fazla iki pim. Rozetler, siyah sınır izgisinden en fazla 12 cm ve en fazla 15 cm mesafede yerleřtirilmez;

Bir yarışmacı, pin yerleřtirme kurallarını ihlal etmediđi kořucu, pin yerleřimini kendi iradesine gre ayarlayabilir. Yarışma hakemi nihai sıralamayı onaylar.

Robotun amacı, pimleri izgiyle tanımlanan dairenin tesine itmektir.

Bir pim, dikey projeksiyonu beyaz dairenin zerinde deđilse fırlatılmış sayılır.

Bir pim halkadan ayrıldığında, fırlatılmış sayılır ve tekrar yuvarlanırsa halkadan çıkarılabilir.

Robot, yarışmanın başında hakemin emriyle açılmalı veya manuel olarak başlatılmalıdır; bundan sonra çalışma sürecine müdahale edilmemelidir. Uzaktan kumanda veya robota başka komutlar yasaktır.

Robot en az iki saniye çemberde kaldıktan sonra yarış zamanlayıcısı durur.

Görevin tamamlanma süresi 120 saniyeyi geçmemelidir.

6. Kazanan Seçme Prosedürü

Her takıma görevi tamamlamak için en az iki deneme verilir (deneme sayısı yarışma gününde jüri tarafından belirlenir).

Toplam deneme sayısı sayılır. Atılan pin sayısı ve deneme süresi toplanır. Kazanan, toplam deneme sayısına göre robotu ringi en az pin temizlemek için harcayan takım olur ya da hiçbir takım ringi tamamen temizleyemezse, robotu en çok pini ringden çıkaran takımdır.